Reglemente Fricktal Games 2026

Sportart: Streetball

Kategorien: Mixed U17

Spielfeld: 21 x 10m; auf Hartplatz

Korb: freistehender Basketballkorb mit Zielbrett

Spielgerät: Basketball

Spieldauer: ca. 8 Minuten, je nach Anmeldungen

Spieler: 3 Feldspieler, max. 3 Auswechselspieler

Anspiel: Das erstgenannte Team hat Anspiel.

Regeln:

- Der Ball darf nur mit den Händen gespielt werden. Der Ball darf nicht länger als 5 Sekunden in der Hand bleiben.
- Bei der Fortbewegung darf der Ball dabei nur gedribbelt werden. Nach dem Dribbeln dürfen die Füsse nur noch zwei Bodenkontakte haben, bevor der Ball gepasst oder auf den Korb geworfen wird. Das Standbein darf angehoben werden, der Ball muss allerdings vor dem Aufsetzen des Fusses abgegeben sein. Wird der Ball nach einem Dribbling in die Hand genommen, darf nicht von neuem gedribbelt werden. Der Ball darf nicht länger als 5 Sekunden in der Hand bleiben.
- Ersatzspieler dürfen beliebig oft (vor einem Anspiel) ein- und ausgewechselt werden.
- Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz.
- Nach einem erfolgreichen Korbwurf setzt ein Spieler der anderen Mannschaft das Spiel fort, indem er den Ball von einer Stelle unterhalb des Korbs (nicht ausserhalb des Spielfelds wie z. B. hinter der Endlinie) zu einer Stelle hinter der Zwei-Punkte-Linie dribbelt oder passt.
- Die nun verteidigende Mannschaft muss den Ball in Ruhe lassen, solange der sich unter dem Korb befindet.
- Nach einem nicht erfolgreichen Korbwurf gilt: Holt die angreifende Mannschaft den Rebound, darf sie weiterspielen, ohne dass der Ball hinter die Zwei-Punkte-Linie muss. Holt die verteidigende Mannschaft den Rebound oder erlangt sie Ballkontrolle, muss sie den Ball durch Dribbeln oder Passen zuerst hinter die Zwei-Punkte-Linie spielen.
- Nach einer Spielunterbrechung erhält die angreifenden Mannschaft den Ball, indem sie den Ball hinter der Zwei-Punkte-Linie der Schiedsrichter:in erhält (ein Anspielpass ist nicht mehr notwendig).
- Ein Spieler befindet sich hinter der Zwei-Punkte-Linie, wenn er sich mit beiden Füssen weder innerhalb dieser Linie befindet noch die Linie berührt.
- Korbgestänge und die Endlinine gelten als "AUS", der Ballbesitz wechselt.
- Dunkings sind immer verboten. Ein erzielter Korb zählt nicht - der Ballbesitz wechselt.

- Spielverzögerungen/Zeitspiel werden mit Ballverlust bestraft. Zeitspielentscheidungen trifft die Schiedsrichter:in nach eigenem Ermessen (ca. 14 Sekunden) indem die letzten fünf Sekunden der Angriffszeit laut zählt werden.
- Ein Feldkorb oder ein Freiwurf zählt je einen Punkt, erfolgreiche Würfe ausserhalb der 2- Punkte-Linie zählen 2 Punkte.
- Ein Spiel endet immer mit Ablauf der Spielzeit.
- Es wird ohne Körperkontakt gespielt. Die Schiedsrichter:in entscheidet über mögliche Fouls nach eigenem Ermessen. Das Spiel wird mit Ballbesitz für das gefoulte Team fortgesetzt. Wenn ein Spieler bei einem erfolgreichen Wurf gefoult wird, zählt der Korb und der Ballbesitz wechselt.

Schuhe: Es darf nur mit Turnschuhen gespielt.

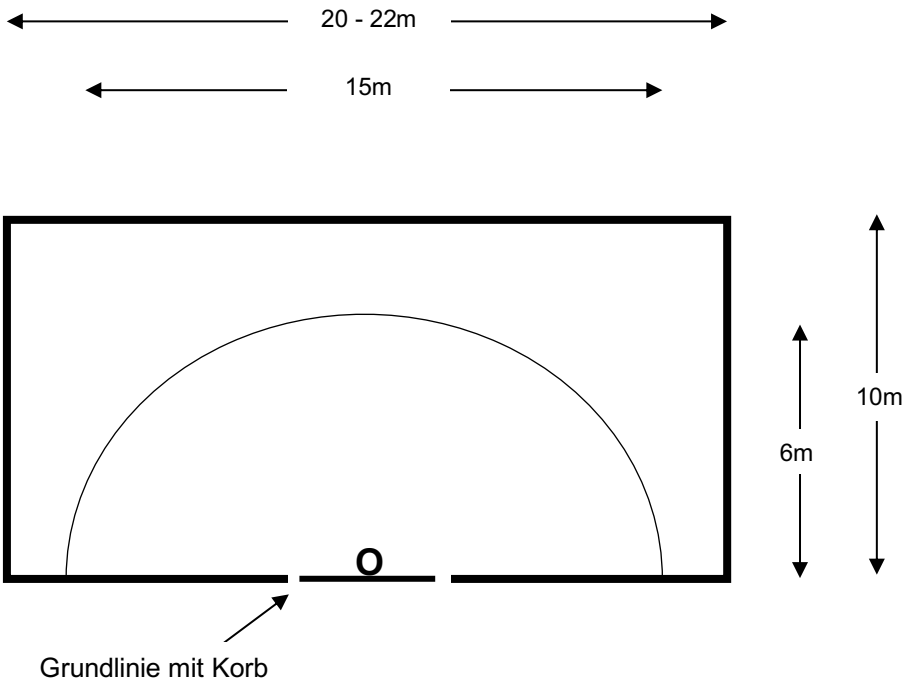
Punkte:

Sieg:	2 Punkte
Unentschieden:	1 Punkt
Niederlage:	0 Punkt

Forfait: 3:0

Platzierung: Über die Platzierung entscheidet in erster Linie das Punktetotal. Bei Punktegleichstand gewinnt das Siegerteam der Direktbegegnung. Bei einem Unentschieden entscheidet die Differenz der Tore aus allen Spielen.

Allfällige Regeländerungen werden mit den letzten Weisungen bekannt gegeben.

Spielfeld: siehe folgende Skizze

(2-Punkte-Linie: 6m ab Korb / Korb: 3.05m ab Boden)